SPCG

São Paulo Club Games

Nome: Guilherme Santos Dias

RA: 04251092 1CCOA

São Paulo, junho de 2025

Contexto:

Eu sempre gostei de jogos, mesmo desde bem pequeno, e meus irmão e meu pai também. Tínhamos o costume de se juntar toda semana para passar o tempo jogando e se divertindo, seja videogames, jogos de computador, jogos de tabuleiro, dentre outros.

Desde cedo, criei a paixão não só por jogar e utilizar aplicações, mas também tinha o sonho de construir. Na época de escola, por exemplo, me juntava com meus amigos e fazíamos cartas de papel para simular batalhas ou fazíamos origamis.

Essa paixão se estendeu para o mundo dos jogos e, principalmente, programação. Sou uma pessoa tímida, então tenho dificuldades para “puxar assunto” com outras pessoas e se enturmar de repente.

Pensando nesses motivos, decidi fazer um site para pessoas que gostam de jogar, onde elas podem conhecer outras pessoas que também jogam, ver quais jogos e categorias de jogos elas gostam e competir entre si para ver quem consegue as maiores pontuações.

Objetivo:

Disseminar a cultura, prazeres e vantagens de utilizar jogos para se divertir, aliviar o estresse, aprender e aumentar o networking do usuário.

Justificativa:

Interagir com outras pessoas com mesmos gostos facilita na profundidade da relação. Além disso, muitos jogos e atividades auxiliam no aprendizado de algumas áreas como, por exemplo, na matemática, raciocínio lógico, dentre outros.

Pessoas mais introvertidas terão um espaço para interagir com segurança e conforto.

Escopo:

Deve possuir um website com uma aba para Cadastro, uma aba para Login e uma aba para Dashboards e/ou indicadores;

A página de Cadastro e Login e/ou consultas no banco de dados devem ser aplicadas utilizando a API NodeJS;

Deve ter o modelo lógico do banco de dados na apresentação;

Deve ser utilizado HTML, CSS e validações de formulários em JavaScript na construção do website;

O projeto deve ser documentado;

O planejamento deve estar incluso e atualizado no Trello;

O projeto codificado deve estar presente e atualizado no GitHub;

O projeto deve conter variáveis, funções, operações matemáticas, condicionais, repetições e vetores;

O banco deve estar separado em VM da aplicação.

Deve ser apresentado durante o projeto e/ou site o Contexto, Planejamento, Dashboard e Indicadores.

Requisitos:

* Elaboração de documentação do projeto pessoal.
* Criação do Modelo Lógico de Banco de Dados.
* Implementação do Banco de Dados em VM.
* Implementação de Indicadores (KPI's) na tela de Dashboards.
* Criação e População da ferramenta de Gestão (Trello).
* Configuração da Dashboard.
* Configuração do Login.
* Configuração do Cadastro.
* Definição de tema do projeto pessoal.
* Configuração do github para commits.
* Criação do Banco de Dados e suas tabelas.
* Planejamento das páginas do Website.
* População do Banco de Dados.
* Criação e Configuração do Quizz.
* Criação e Configuração do jogo Sudoku.

Premissas:

O site será acessado por pessoas que gostam de jogar ou ver assuntos e conversas sobre jogos.

O acesso à rede, seja local ou remoto, será mantido a todo instante, em tempo indeterminado.

Haverá uma máquina para manter o servidor web ativo em tempo integral.

Os usuários possuem acesso a rede para utilizar o site.

Restrições:

O site será criado, gerenciado e mantido por uma única pessoa, Eu.

O prazo para entrega do site com os requisitos é até o dia 06/06/2025, às 13:24:59.